

# Poli Cubi

## Jeu de construction

**Ce jeu de construction permet de travailler :**

- la structuration dans l'espace
- la logique
- l'habileté, la motricité fine
- la logique et le sens de l'équilibre
- la patience et la persévérance



### **Progression**

Le jeu sera proposé tout au long de l'année en découverte libre dans un premier temps à l'accueil, puis dans les bacs de jeux autonomes par la suite. Ainsi une première évaluation sera réalisée permettant de savoir si l'enfant éprouve de la curiosité pour le jeu et s'il réussit à construire quelques édifices.

Dans un deuxième temps des activités accompagnées par l'adultes seront réalisées pour permettre à chaque enfant d'investir le jeu. Seul deux enfants seront autorisés à jouer en même temps. Cela permet aux plus timides de s'approcher, de disposer d'un nombre suffisant de cubes et de pouvoir imiter son copain, puisque l'apprentissage à cet âge se réalise fréquemment par l'imitation de l'autre. L'évaluation du premier tableau de la fiche de suivi pourra être réalisée.

Enfin un nouveau temps de manipulation libre sera proposé permettant aux enfants d'acquérir les propriétés de chaque pièce et leur accordant à chacun un temps suffisant de manipulation pour explorer, tâtonner, recommencer leurs expériences.

Nous terminerons par la proposition de réalisation de modèle en 3D puis 2D à l'aide de cartes modèles classées par ordre de difficulté. Un nouveau temps de jeu libre sera proposé en fin de séquence permettant aux enfants de réinvestir les constructions et équilibres travaillés lors des reproductions de modèles.

Une progression dans le temps n'est pas envisageable en TPS, selon les enfants le temps nécessaire à chaque étape sera différent. La fiche de suivi permet ainsi à chaque enfant d'évoluer à son rythme et d'avancer selon ses compétences.

### **Annexe**

- Fiche individuelle
- Cartes modèles