

Jeux de construction

Jeux mis à disposition des enfants dans les bacs d'autonomie ou en petits groupes lors de séance de travail.

Les objectifs recherchés par la pratique de ces jeux sont : motricité fine, coordination œil-main, création, imagination, précision du geste, différenciation des mains et construction.

Il est important d'alterner les phases d'autonomie permettant une découverte et une appropriation du jeu et de ses propriétés avec les phases collectives, qui permettent un échange des idées par copie des constructions des autres. Ces phases permettent aussi de se socialiser, d'attendre son tour pour avoir la pièce désirée et de favoriser le langage entre enfants autour de construction communes.



Les clipo : Disponibles dès la première période. Jeu de construction. Assembler les pièces par emboîtement afin de créer un « objet ».



Les chenilles : Disponibles dès la première période. Assemblage de chenille. Permet d'aborder les notions de couleurs et grandeurs, le jeu pourra être repris au fil des apprentissages.



Les poly : Disponibles dès la première période. Jeu d'encastrement (Tetris) qui permet au fil des jeux de structurer sa pensée, son repérage pour emboîter les pièces les unes dans les autres au fil de la construction. L'anticipation des pièces à utiliser est donc travaillé.



Les maxi chainons : Disponibles dès la première période. Jeu d'assemblage possible grâce à la grande taille du matériel. On peut les assembler en collier ou en trousseau de clefs. La notion des couleurs et de tri peuvent être abordées avec ce jeu.



Les familles : Disponibles dès la deuxième période. Jeu d'assemblage, on peut demander à ce que les personnages se donnent la main ou bien qu'il se fasse un câlin (en les accrochant par le ventre). On peut les réunir en les triant par couleur ou par forme (les chats avec les chats ...) leur taille permet d'être manipulé par tous.



La famille de M. Patate : Disponibles dès la troisième période. Jeu d'assemblage nécessitant une certaine représentation de son corps. Le jeu est donc proposé au moment du travail sur le schéma corporel.



Les fanta color : disponibles en période 5. Jeu de coordination œil main. Les enfants ont pour seule consigne de placer les pions sur la grille.



Les poly construction : disponibles en période 5. Jeu d'assemblage qui demande de la précision dans la préhension et dans le geste étant donné la petite taille des pièces.

